



NORME GENERALI

REGOLAMENTO

- 1- Per la stagione 2026, Seven SIMWORLD ha il piacere di continuare la collaborazione con RallySimFans.hu per la gestione del Campionato Italiano Rally Virtuale 2025; negli aggiornamenti e negli highlights verrà usato l'acronimo CIRV. Il campionato si svolgerà nuovamente sul plugin RSF, usando l'ultimo aggiornamento delle fisiche NGP7, chiunque abbia un account potrà partecipare. Tutte le informazioni, le comunicazioni, le news e gli aggiornamenti saranno pubblicati sul nostro canale Discord (<https://discord.gg/bKemeY5eSh>) e sui nostri profili social Facebook ed Instagram (@SevenSIMWORLD).
- 2- Per richiedere supporto tecnico ed informazioni, ogni utente potrà contattarci sul canale Discord nell'apposita sezione (technical support); per garantire una presa visione più efficace è consigliato taggare @admin sotto la propria richiesta; sarà necessario specificare il proprio nome e cognome ed il nickname di RSF, ogni richiesta priva di questi requisiti verrà ignorata.
- 3- Le iscrizioni al campionato resteranno sempre aperte ma verranno momentaneamente chiuse durante lo svolgimento di ogni rally in calendario; è severamente vietato avere una doppia utenza, chiunque verrà sorpreso ad ignorare tale regola verrà immediatamente escluso e squalificato dalla competizione.

- 4- E' consigliato ad ogni utente mantenere una copia dei replay di ogni gara almeno per le 48h successive alla fine dell'evento, nel caso in cui l'organizzazione effettui verifiche e controlli post gara.

IL CAMPIONATO

- 5- Il campionato sarà composto da 7 eventi, tutti su fondo asfalto, la durata di ogni singola gara sarà di 7 giorni, dal lunedì alla domenica.
- 6- **1- Rally del Ciocco 30-03/6-04 2026**
2- Rally Targa Florio 18-05/24-05 2026
3- Rally Due Valli 8-06/14-06 2026
4- Rally Roma Capitale 6-07/12-07-2026
5- Rally Regione Piemonte 3-08/9-08-2026
6- Rally del Lazio 14-09/20-09-2026
7- Rally di Sanremo 19-10/25-10-2026
- 7- **Plugin Setup: *DANNI: REDUCED***
SUPERALLY: SI*
NOTE 3D: NO
- * SUPERALLY:** Il Super Rally sarà disponibile solo per gli utenti che non termineranno la prima tappa; tutti coloro che avranno problemi nella seconda e conclusiva tappa, non potranno avvalersi del Super Rally e saranno automaticamente esclusi dalla classifica finale al momento del calcolo dei punteggi.
- 8- Prima di ogni evento sarà pubblicato sui nostri social il Roadbook della gara con: - nome del rally
- nome e lunghezza delle prove speciali
 - parco assistenza
 - condizioni delle prove speciali
- 9- **JUNIOR TROPHY**: parallelo al campionato virtuale assoluto, si correrà il trofeo Junior riservato alle vetture di classe RALLY 4 che avrà una propria classifica; per il calcolo dei punteggi si adotterà il medesimo dei punteggi di classe del CIRV.
- 10- **Numeri di gara**: ogni utente avrà il proprio numero di gara da applicare ai plate ufficiali del campionato; il numero di partenza sarà quello del proprio ID Utente di RSF, visibile sul proprio profilo sul sito rallysimfans.hu; Questo ad eccezione dei piloti prioritari, ovvero tutti coloro che nella passata stagione hanno ottenuto un piazzamento nelle varie classi. I numeri di partenza "bassi" verranno assegnati ad una lista di piloti prioritari che sarà visionabile nel paragrafo successivo di questo regolamento; ogni pilota prioritario potrà scegliere se usare il numero corrispondente al suo ID utente oppure il numero prioritario. Nel caso in cui un pilota scelga di non usare il suo numero prioritario, questo non sarà trasferibile a nessun altro utente e rimarrà inutilizzato fino al termine della stagione. Per la prossima stagione verranno nuovamente assegnati i numeri seguendo una lista di priorità in base alle classifiche della stagione 2025.
- 11- **Piloti prioritari**:
- 1- Luca Raia – VINCITORE ASSOLUTO
 - 2- Marco Cassano – VINCITORE JUNIOR TROPHY

Plate/Graphics: all'interno di questa sezione nel server Discord è presente un file ZIP con i plate ufficiali della stagione 2026 e le relative istruzioni su come applicarli. All'interno del

file sono presenti anche alcuni loghi di aziende che hanno deciso di supportarci in questa stagione; tali loghi dovranno essere applicati sulle proprie livree di ogni team in posizione e dimensioni in cui ogni skinner ritiene opportuno come pubblicità obbligatoria; non chiediamo nessun contributo a tutti gli utenti, quindi confidiamo nella buona fede da parte di ognuno nel pubblicizzare virtualmente aziende e marchi che contribuiscono alla creazione del Campionato.

- 12- **Foto/video:** all'interno di questa sezione del server discord, gli utenti potranno postare immagini e clip delle proprie gare, con commenti e considerazioni sulle proprie performance e prestazioni. Come di consueto, chiediamo la massima condivisione e partecipazione poiché effettuiamo aggiornamenti e post quotidiani; per la stagione 2026 saranno organizzate anche trasmissioni in diretta con i protagonisti ed i partecipanti al campionato, con interviste, analisi ed approfondimenti.
- 13- **Classi auto:** i concorrenti potranno ottenere piazzamenti per la classifica assoluta e per quella della propria classe di appartenenza e di di RAGGRUPPAMENTO tra le seguenti:
- MODERNO
 - Rally 2/R5 RALLY4/R2(JUNIOR) RALLY3 RALLY5 RGT R1(Rally6)
 - CLASSICA
 - S.2000/R4 N4 A7(NO KIT)/R3 A6 S1600
 - STORICO
 - GRA8/GR4
 -
 -
- 14- **Punteggi:**

B1 - Punteggi assoluti:

- 1ST - 30 punti
- 2ND - 27 punti
- 3ND - 25 punti
- 4TH - 23 punti
- 5TH - 21 punti
- 6TH - 20 punti
- 7TH - 18 punti
- 8TH - 17 punti
- 9TH - 16 punti
- 10TH - 15 punti
- 11TH - 13 punti
- 12TH - 12 punti
- 13TH - 11 punti
- 14TH - 10 punti
- 15TH - 9 punto
- 16TH - 8punti
- 17TH - 7 punti
- 18TH - 5 punti
- 19TH - 3 punti
- 20Th - 1 punto

B2 - Punteggi di Classe:

- 1ST - 20 punti
- 2ND - 18 punti
- 3ND - 15 punti
- 4TH - 12 punti
- 5TH - 11 punti
- 6TH - 10 punti
- 7TH - 9 punti
- 8TH - 8 punti
- 9TH - 7 punti
- 10TH - 6 punti
- 11TH - 5 punti
- 12TH - 4 punti
- 13TH - 3 punti
- 14TH - 2 punti
- 15TH - 1 punto

- 15- Ogni utente potrà selezionare due classi di auto con cui iscriversi e potrà regolarmente partire con una o con l'altra per tutta la stagione prendendo punti in entrambe le classi; nel caso in cui un pilota risulti vincitore di due classi differenti verrà tenuto di conto della classe in cui ha effettuato più partenze. In caso di arrivo a pari punti di due o più piloti verrà tenuto conto del pilota che ha effettuato piazzamenti migliori.

- 16- **Power stage:** NO.

- 17- **Team Registration:** ogni team manager ha il dovere di “registrare” il proprio team all’interno dell’apposita sezione del server discord (Team registration) indicando il nome del proprio team ed il Link al sito di RSF.
- 18- **Penalità e comunicazioni:** verranno applicate le penalità che il sistema rileva automaticamente nei tagli di percorso; inoltre, al termine di ogni evento, la Direzione Gara può riservarsi di sorteggiare in modo casuale o in relazione a possibili anomalie di tempi in determinate prove speciali, alcuni piloti, chiedendo loro di inviare il replay di una specifica PS. Un team di osservatori visionerà i replay per verificare eventuali scorrettezze; in caso contrario sarà considerato come violazione e verrà aggiunta una penalità di tempo extra in base alla gravità del taglio di percorso, fatta eccezione in caso di tagli dovuti ad errori o incidenti.

Eventuali piloti sorteggiati per la verifica verranno comunicati dell’apposita sezione del server Discord (race direction and communications) ed è dovere dei team manager contattare eventuali propri piloti in verifica;

Ogni pilota avrà a disposizione 48H per inviare il proprio replay alla seguente mail: sevensimworld02@gmail.com , specificando nome, cognome e nickname RSF, auto, team di appartenenza e prova speciale del replay.

Nel caso in cui un pilota non provveda ad inviare il replay entro il tempo limite verrà automaticamente squalificato dalla gara; se il replay non presenterà scorrettezze non seguiranno comunicazioni, in caso contrario verrà notificata eventuale penalità nell’apposita stanza del server discord. **Livree e replay A fine gara verrà comunicato ai primi tre classificati per ogni classe una ps di cui inviare il replay. OBBLIGATORIO inviare file replay e file LIVREA .tempo 48H dalla richiesta di DG. Al secondo mancato invio scatta la squalifica dal campionato senza appell**

Nessuna richiesta di ripartenza sarà presa in considerazione da parte dell’organizzazione in caso di crash del gioco è da considerarsi problema tecnico in gara -

- 19- **Classifica Team** : anche per la stagione 2026 Seven Sim World è lieta di confermare la speciale classifica riservata alle scuderie, nel solito modo utilizzato nella passata stagione. Ogni team manager avrà il dovere di presentare la propria lista di piloti facenti parte del team, mediante un elenco o semplicemente con uno screenshot direttamente dal sito rallysimfans.hu . Tale elenco dovrà essere comunicato nell’apposita sezione del server discord (team registration) entro il 29/03/2026
- Al momento dell’esportazione delle classifiche di ogni evento, spetterà all’organizzazione associare i piloti in classifica al relativo team e procedere al calcolo nel seguente modo: I migliori **5 risultati** saranno conteggiati per la classifica riservata alle scuderie; ciò significa che i 5 piloti che otterranno un piazzamento migliore nelle varie classi concorreranno a stilare la classifica team. Nessuna classe avrà precedenza sull’altra, si procederà in modo ordinario ad individuare i 5 migliori risultati di ciascun team.
- Concorreranno alla classifica scuderie soltanto i team che hanno effettuato la propria registrazione nell’apposita sezione del server discord e che hanno comunicato la propria lista di piloti; tutti coloro che non lo hanno fatto non prenderanno parte alla classifica, ma **non saranno “trasparenti”**, ovvero potranno comunque “portare via” punti ai team iscritti.
- 20- **In questa nuova stagione sarà istituito il TROFEO LADY’S dedicato agli equipaggi femminili . Per iscriversi basterà dare nome e numero e un documento (copia) da inviare al nostro DISCORD nella sezione dedicata al LADY’S TROPHY.**

L’organizzazione si riserva di modificare o ampliare il suddetto regolamento, anche a stagione in corso, per poter garantire un corretto e regolare svolgimento del campionato; Seven Sim World desidera ringraziarvi per la collaborazione ed il supporto, augurando a tutti una stagione ricca di divertimento, passione e rispetto.