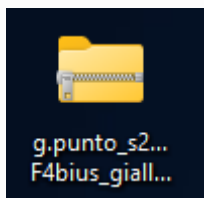


INSTALLAZIONE AUTOMATICA LIVREA

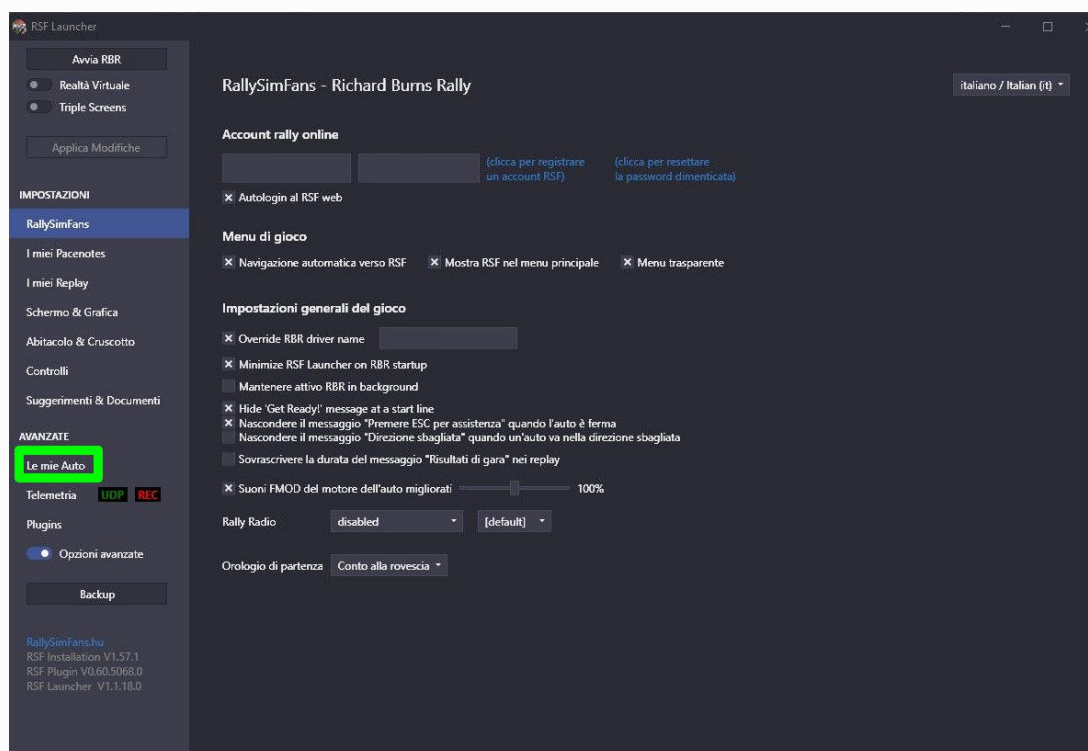
SCARICA LA SKIN DESIDERATA

Download Punto gialla Abarth
s2000

IL FORMATO È COMPRESSO ZIP o 7ZIP, **NON SCOMPATTARLA**

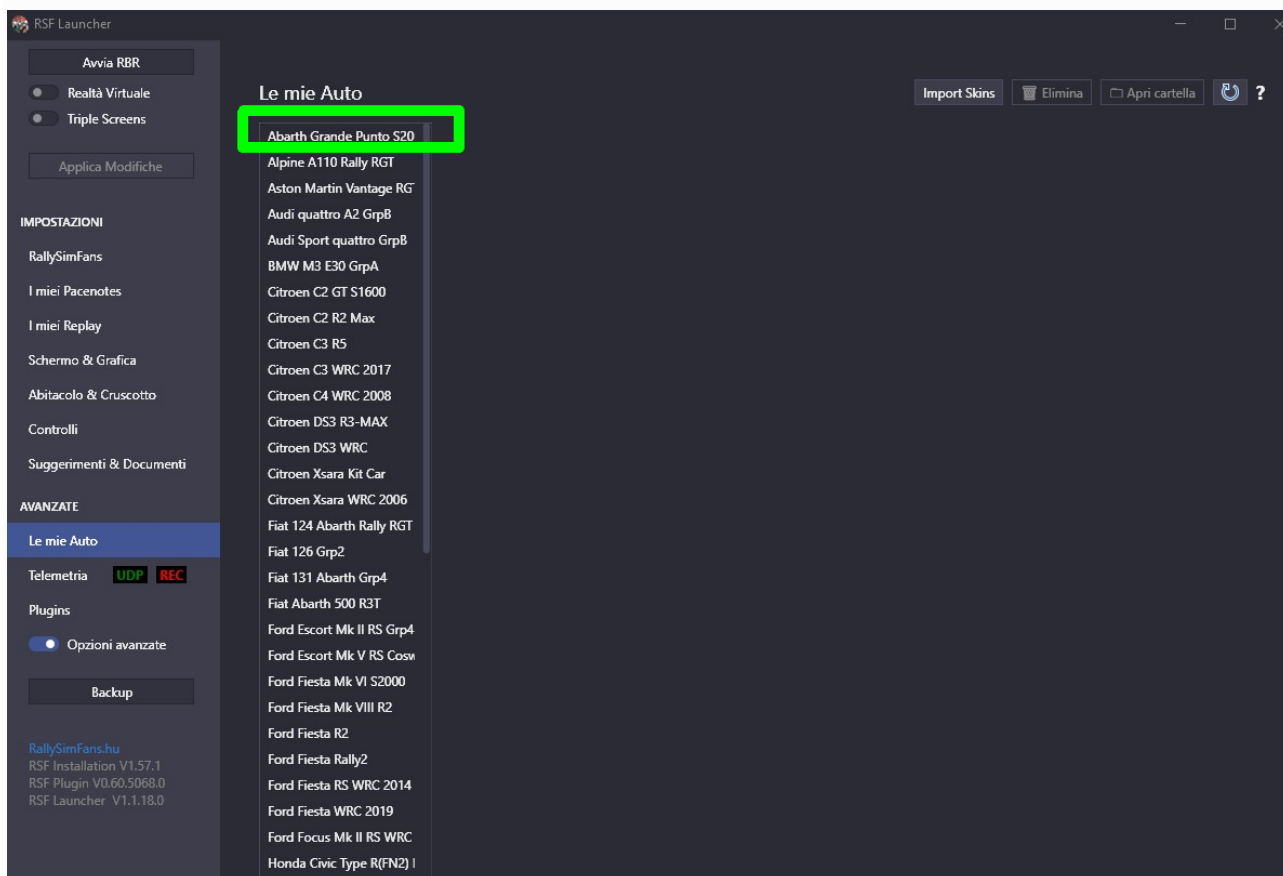


APRI RSF LAUNCHER E SELEZIONA "LE MIE AUTO"



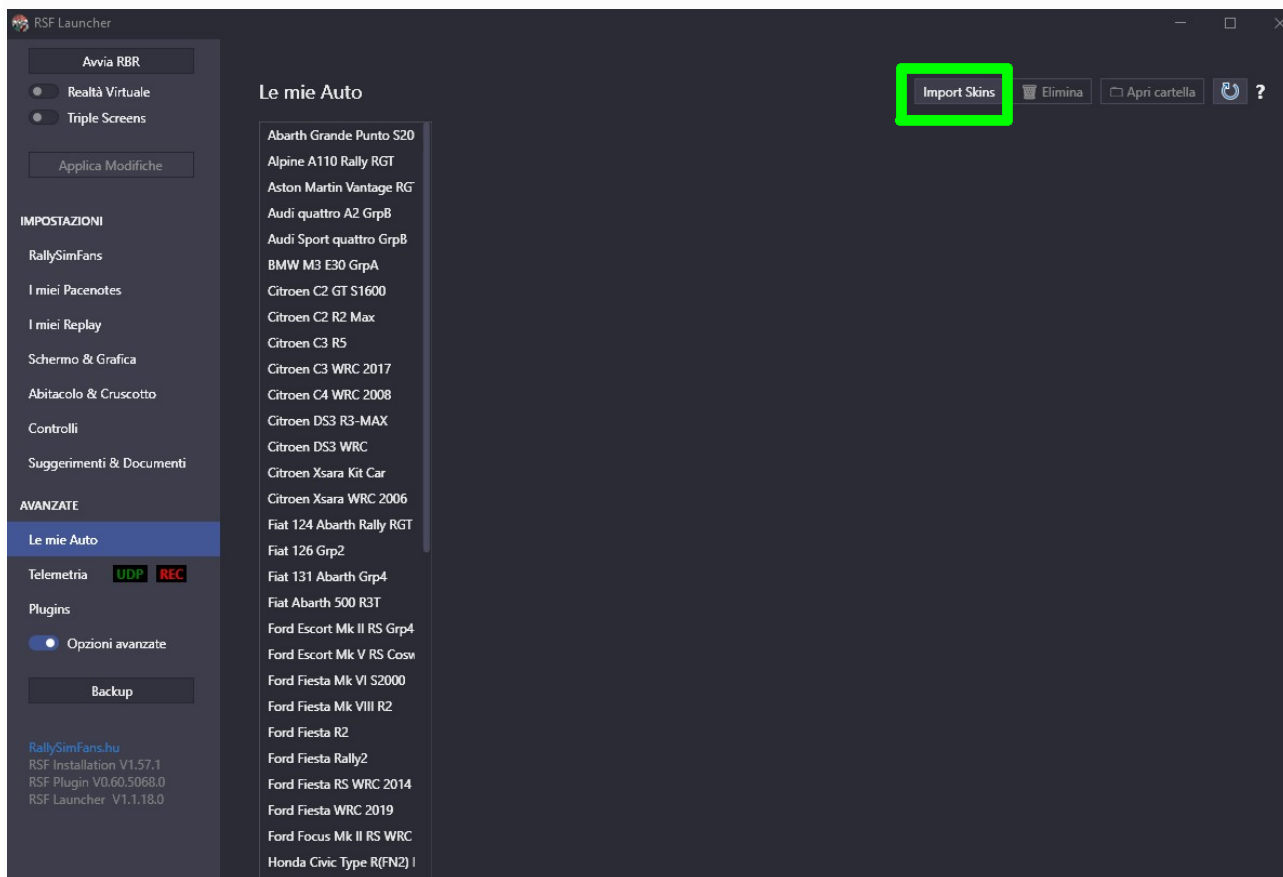


SELEZIONA L'AUTO CHE HAI SCELTO



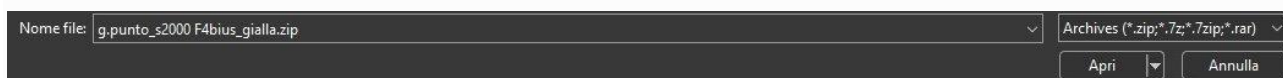


IN ALTO A DESTRA TROVI "IMPORTA SKIN"



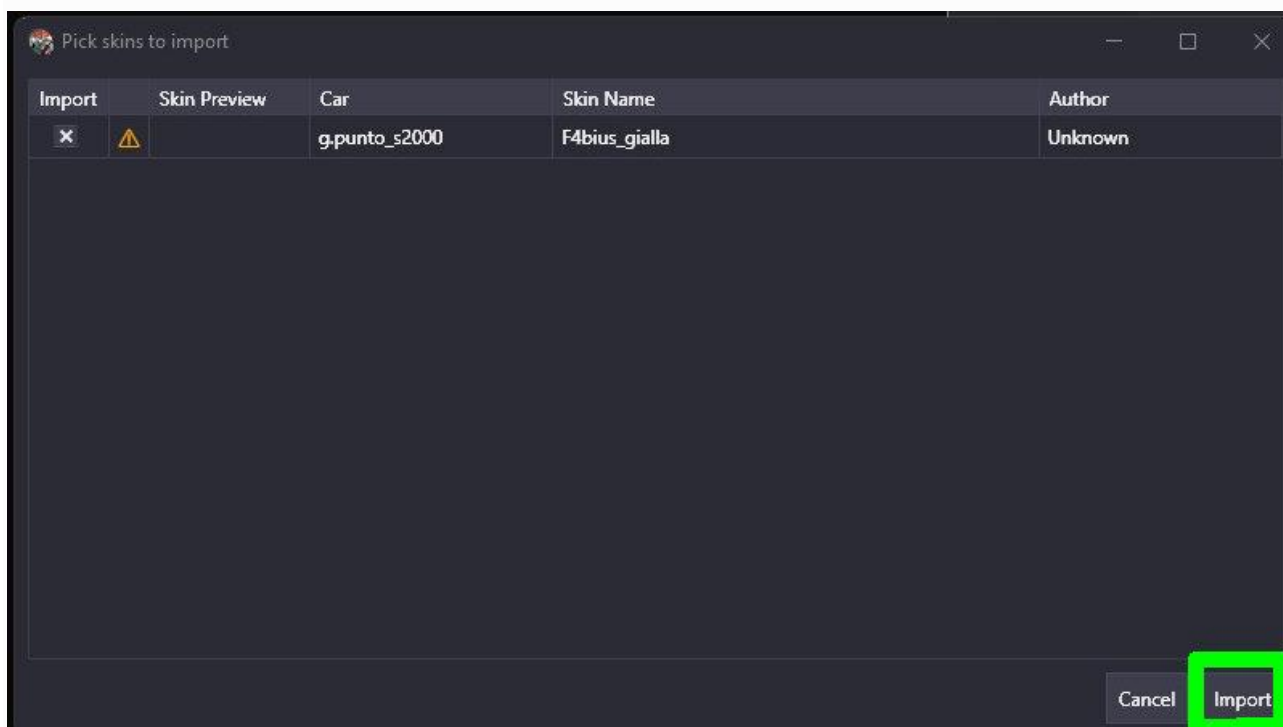
**CLICCA E SELEZIONA IL FILE COMPRESSO DELLA NUOVA LIVREA CHE HAI SCARICATO
NEL TUO COMPUTER**

SCEGLI APRI

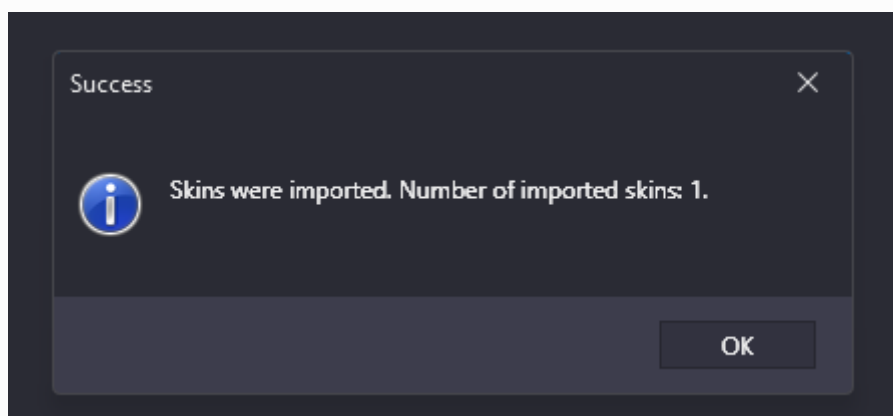


PRIMA DI CLICCARE IN BASSO A DESTRA SU "IMPORT" PUOI VEDERE LA SCHERMATA CON LE INFO. IN QUESTO CASO NON SI VEDE LA FOTO DELLA NUOVA LIVREA PERCHE' NON IMPOSTATA MA QUESTO NON PRECLUDE IL BUON RISULTATO.

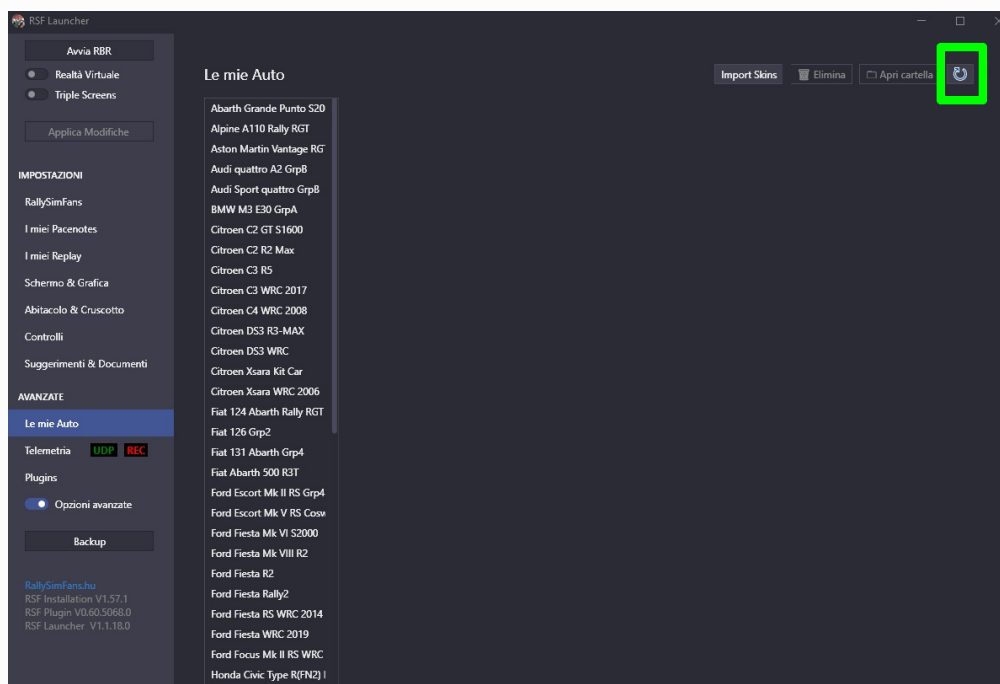
CLICCA QUINDI SU "IMPORT"



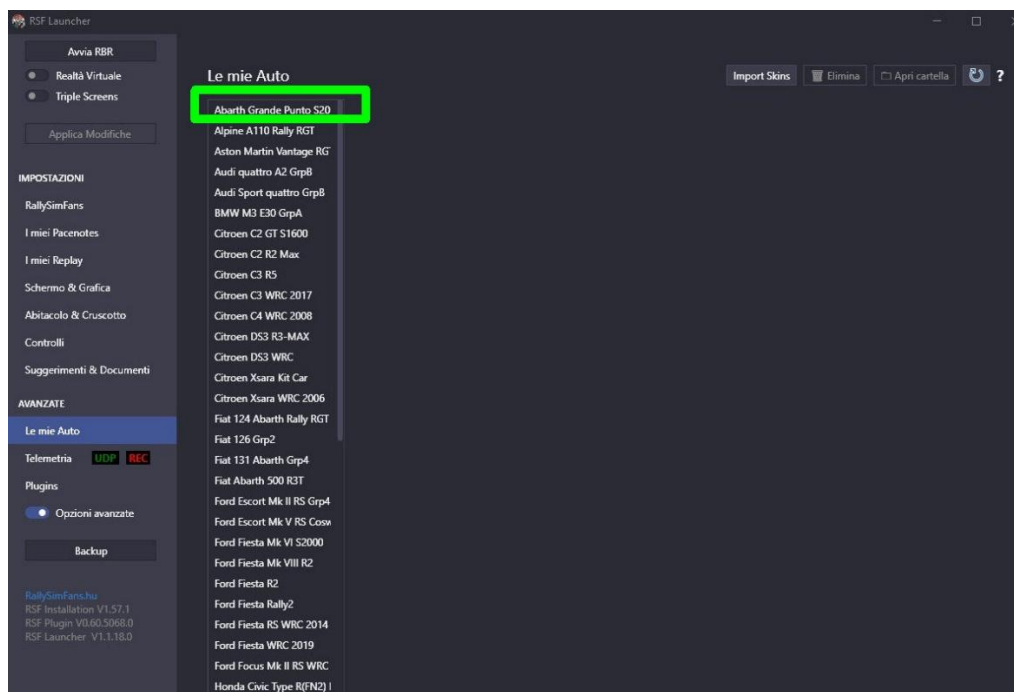
SE VEDI QUESTO SIGNIFICA CHE TUTTO È ANDATO BENE E LA LIVREA E' STATA IMPORTATA CORRETTAMENTE. PUOI IMPORTARE PIU' LIVREE CONTEMPORANEAMENTE



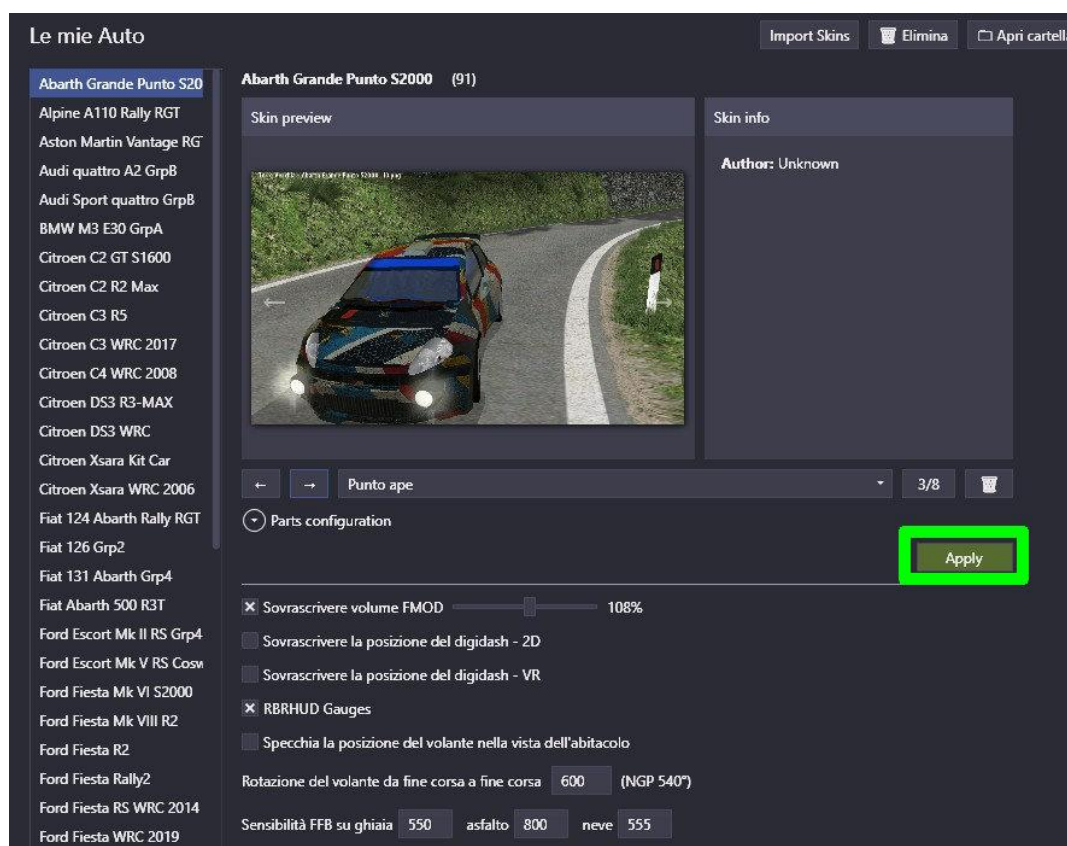
**TORNA SU RSF LAUNCHER E CLICCA IL TASTO "AGGIORNA"
(SEMPRE NELLA SEZIONE "LE MIE AUTO")**



ORA SELEZIONA LA MACCHINA



APPARE LA SCHERMATA DI SCELTA LIVREE



CLICCANDO SU "APPLY" LA LIVREA SARA' QUELLA POI DI BASE DI RBR...LA SCELTA SI FA DA QUESTO LAUNCHER, NON DALL'INTERNO DEL GIOCO, DAL QUALE SI SELEZIONA SOLO IL MODELLO E NON LA LIVREA. IN QUESTA IMMAGINE SI VEDE UNA LIVREA CHIAMATA "PUNTO APE" E SCORRENDO CON LE FRECCHE SI VEDRANNO EVENTUALI ALTRE IMMAGINI DI PREVIEW MENTRE SE SI CLICCA SULLA SCRITTA DELLA LIVREA APPARE L'ELENCO DELLE LIVREE DISPONIBILI PER QUESTA VETTURA

-SE L'IMPORTAZIONE FALLISCE POSSONO ESSERCI 2 MOTIVI:

-LA LIVREA NON È SUPPORTATA DA QUESTA VERSIONE DI FISICA DI RBR

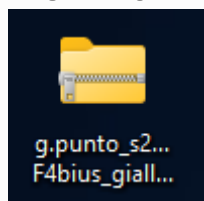
NON È POSSIBILE IMPORTARE IN AUTOMATICO LA LIVREA MA LO SI PUO' FARE IN MANUALE, PURCHE' LA LIVREA SIA POI SUPPORTATA.

INSTALLAZIONE MANUALE LIVREA

SCARICA LA SKIN DESIDERATA

**Download Punto gialla Abarth
s2000**

IL FORMATO E' COMPRESSO ZIP o 7ZIP, DEVI SCOMPATTARLA

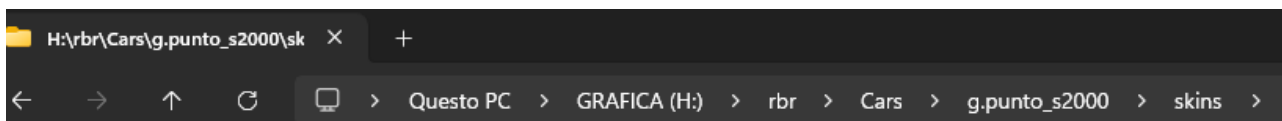


PRENDI LA CARTELLA SCOMPATTATA E COPIALA PER INTERO DENTRO LA CARTELLA "SKINS" DELLA RISPETTIVA MACCHINA.

IL PERCORSO DELLA MACCHINA È **TIPICAMENTE**:

- LETTERA DEL DISCO FISSO USATO
- CARTELLA DEL GIOCO
- CARS
- NOME AUTO
- SKINS

QUI SOTTO UN ESEMPIO DEL PERCORSO DA ME UTILIZZATO.



FINE